



## aneb Duhový institut věd

*Na druhém konci světa jsou možná právě teď v ohrožení tisíce hektarů půdy,  
staletá dědictví nebo celé živočišné druhy.*

*Co kdybyste to uměli změnit?  
Co když hned za rohem vašeho domu tento problém zrovna teď už někdo řeší?  
A pomáhá těm, kteří o něm nemají ani tušení.*

### O co tady jde?

DIV má ambici stát se postupně pilířem vzdělávacích aktivit na webu [www.decko.cz](http://www.decko.cz).

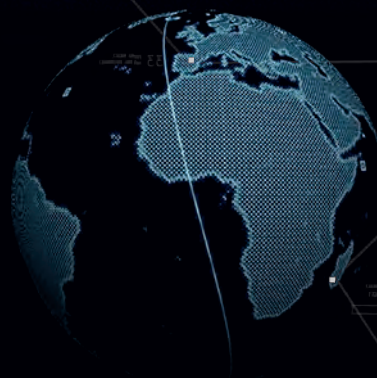
Vypráví příběh supertajné organizace, v níž pod vedením tajemné Victory funguje početný tým agentů, školených k řešení problémů po celé planetě.

Tito agenti se scházejí na speciálním webovém portálu, kombinujícím hru a vzdělávání za využití širokého videoarchivu České televize.

V misích jde o hodně: zabránit, aby odpadky nezaplavily zemi, vyřešit problémy s nedostatkem potravin, vypořádat se se smogovou situací a black-outem...

DIV řeší i etické otázky. Upozorňuje na to, kolik tragédií může zavinit lež a manipulace nebo jak důležité je chránit architektonické památky a cenná malířská díla.

Mise agentů DIVu vycházejí z různých koutů světa, inspirují se skutečnými problémy a pro malé agenty představují důvod zajímat se o realie, čerpat informace a přemýšlet o různých jevech v kontextu. To vše v rolích hrdinů, kteří mohou okamžitě, pro dobrou věc, využít to, co se právě naučili.



# Pro koho to je?

## DIV spoléhá na malé a mladé:

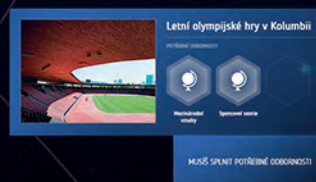
- Typickými agenty ve službách DIVu jsou děti ve věku **6-12 let**.
- Agentská školení, kterými v DIVu procházejí, se obecně kryjí s **učebními osnovami 1. stupně základní školy** (podporují a rozvíjí).
- Jsou elitní jednotkou webu [www.decko.cz](http://www.decko.cz)

## DIV je pro ně stvořený:

- Za DIVem stojí **tajemná Victory**, která do dětí vždy vkládala naděje. Na jejich zájem o okolní svět, na jejich zvědavost, chuť do plnění úkolů a řešení problémů.
- **Dětský potenciál** se nakonec rozhodla soustředit do specializované, supertajné neziskové organizace DIV. Ta nyní dětem umožňuje, aby řekly svůj názor, ukázaly dospělým, co si myslí, a ve výsledku tak pomohly činit svět lepším místem pro život.
- Protože DIV chce mít v týmech nejlepší z nejlepších, vede je k neustálému zlepšování se. Než každému agentovi svěří nový úkol, nechá ho projít **specializovaným „výcvikem“**, aby byl na řešení daného problému dostatečně připraven.

## Smyslem je neustále zlepšovat. Svět i sebe sama:

- Dětské nadšení, odborné vedení a vzrušující mise po celém světě. Hra, která malým a mladým dává nejrůznější vědomosti a schopnosti, co konečně jsou k něčemu dobré.



# Jak to funguje?

## Dobrodružná hra na hrdiny moderní společnosti:

- Děti – agenti DIVu, plní nejrůznější **mise na mapě světa**.
- Každá mise vyžaduje **přípravu**: na webu zhlédnout vzdělávací videa, projít hrou, zodpovědět znalostní kvíz.
- Za splněné mise děti získávají **virtuální odměny**, které jim zdobí uživatelský, agentský profil podobně jako medaile nebo diplomy.
- Pobyt na DIVu tak vede **ke sebevzdělávání** a okamžitě oceňuje děti za to, že se něco naučily a dokážou to uplatnit „v reálné situaci“.

## K tomu, aby agenti mohli řešit mise:

- Musí získat patřičnou **Odbornost**, na kterou je daná mise navázána.
- Pro řešení mise o blackoutu musí např. získat odbornost Elektřina, Životní prostředí a Energie.
- Odbornost získávají „nakoukáním“ daného počtu tematicky příbuzných videí složených z pořadů ČT:D a hraním drobných her a kvízů. Bez dané Odbornosti zůstává problém na mapě uzamknutý a řešit nejde.

## Důraz na „reálnost“ misí:

- Mnoho problémů nemá jednoduché řešení.
- Například mise „Blackout v České republice“ nabídne agentům **více různých řešení** od stavby atomové elektrárny přes fotovoltaickou elektrárnu až po zákon o šetření energií.
- Agenti si jedno z řešení vyberou a **dostanou zpětnou vazbu, co jejich řešení způsobilo** (například vyřešil se energetický problém, ale zůstává problém jaderného odpadu).

