

princezna dráhy mimo odpočinková místa, vrací se družstvo vždy na poslední regulérně dosažené odpočinkové místo.

PRAVIDLA PRO HRÁČE

Rozdělte se na princeznu a dva nosiče. Princezna musí projít vymezenou trasu od startu k cíli, protože je však vznešená, nesmí si nožku poskvřnit o obyčejnou podlahu, té se může dotknout jen ve vymezených, vydezinfikovaných čtvercích. Její nosiči ji tedy musí po většinu cesty nést. A nosiči jsou krásou princezny tak oslepeni, že vůbec nic nevidí.

METODICKÉ POZNÁMKY

Zajímavost a obtížnost hry závisí na tom, jakou vytvoříme vlastní překážkovou dráhu. V tělocvičně můžeme použít nejrůznější nářadí, které se dá přelézat a podlézat, v terénu pracujeme s větvemi, kmeny, terénními nerovnostmi. V tělocvičně je možné postavit dvě paralelní dráhy, vytvoříme tak prostředí pro rychlý závod dvou týmů. V terénu můžeme dráhu vymezit mnohem delší: projít územím dle pravidel bude fyzicky náročnější. Pokud bychom v terénu dráhu postavili skutečně dlouhou (míněno několik stovek metrů, až přes kilometr), povolíme vícečlenné týmy (max. 4 nosiči na jednu princeznu).

PROLEZ PAPÍREM



AUTOR NÁMĚTU: tradiční úkol zpracoval Radim Wolák

ZAMĚŘENÍ: inteligenční

PROSTŘEDÍ: libovolné

OBTÍŽNOST: nízká – střední

DOMÁCÍ PŘÍPRAVA: snadná

PŘÍPRAVA NA AKCI: 1 minuta

ČAS NA HRU: 5–8 minut

MATERIÁL

Cca 20 listů papíru A4

POPIS HRY

Úkolem soutěžících je proděravět papír velikost A4 pouze pomocí trhání tak, aby dírou všichni členové týmu prolezli. Hráči nesmí rozdělit papír na dvě části ani

ho nějak spojovat. Zdánlivě nemožný úkol je při správném postupu velmi snadno řešitelný. Principem je dvojitě spirálovité natrhání papíru od středu, čímž dojde k vytvoření kruhové pásky. Z jednoho listu A4 lze vytvořit při troše šikovnosti kruh, který pojme několik lidí.

PRAVIDLA PRO HRÁČE

Trháním udělejte do papíru A4 tak velkou díru, abyste skrz ni prolezli. Papír se vám nesmí při trhání rozdělit na dvě části ani jej nesmíte nijak spojovat. Začít můžete vícekrát, papíru je hodně. Úkol splníte ve chvíli, kdy jím všichni prolezete.

METODICKÉ POZNÁMKY

Jakmile hráči přijdou na správný princip, jde to rychle. Slabším hráčům můžeme nabídnout nůžky.

PROPÍCHNI BALÓNEK



AUTOR NÁMĚTU: na základě tradičního úkolu zpracoval Radim Wolák

ZAMĚŘENÍ: inteligenční, konstrukční

PROSTŘEDÍ: libovolné

OBTÍŽNOST: střední

DOMÁCÍ PŘÍPRAVA: snadná

PŘÍPRAVA NA AKCI: 5 minut

ČAS NA HRU: 8 minut

MATERIÁL

8 nafouknutých balóneků, ostrá špejle, pletací jehlice, olej, textilní lepicí páska (např. izolační páska, kterou se dříve obalovaly hokejky), matoucí předměty dle vlastní fantazie (nůž, jehla a nit, prskavka, zápalky).

POPIS HRY

Soutěžící mají za úkol skrz naskrz propíchnout balónek, aniž by praskl a vyfoukl se. Úkol má dvě řešení:

1) Nalepíme na protilehlá místa balónku kousky textilní lepicí pásky, jimi vedeme jehlicí (lepicí páska brání narušené stěně balónku v roztržení, jehlice ucpe díry, které vytvořila tak, že vzduch neuchází).