

- který dostane jako první své zvíře skrz bludiště, aniž by bylo chyceno soupeřovým lovcem;
- jehož lovec první chytí soupeřovu zvěř.

PRAVIDLA PRO HRÁČE

Před vámi je bludiště se čtyřmi vchody. Budete hrát proti sobě. Jeden člen týmu je vidoucí navigátor, který stojí mimo bludiště, druhý je slepá zvěř a třetí slepý lovec. Vyhraje ten tým, který

- buď jako první provede své slepé zvěř bludištěm na opačnou stranu, aniž by bylo uloveno;
- nebo jako první uloví svým lovcem soupeřovu zvěř (stačí dotyk).

METODICKÉ POZNÁMKY

Hru je možné uvést jako turnaj pro více týmů. Při několikanásobném hraní hráči vylepšují svoji koordinaci a taktiku. Měli bychom podle úvahy zabránit obcházení pravidel – např. taktice, kdy tým nechá lovce zcela mimo bludiště, a až během hry jej podle potřeby nasadí do bludiště (tj. lze přidat pravidlo, že od počátku hry musí být lovci v bludišti a nesmějí z něj ven).

PODOBNÉ HRY

Kanalizační bludiště

BLUDIŠTĚ S MEDVĚDEM



AUTOR NÁMĚTU: Radek Pelánek

ZAMĚŘENÍ: inteligenční

PROSTŘEDÍ: libovolné

OBTÍŽNOST: střední

DOMÁCÍ PŘÍPRAVA: snadná

PŘÍPRAVA NA AKCI: 20 minut

ČAS NA HRU: 10–15 minut

MATERIÁL

Vymezovací páska na vytyčení bludiště (můžeme pochopitelně pracovat i s polystyrénovými deskami), maska pro medvěda.

POPIS HRY

Dle plánku vytyčíme bludiště. Soutěžící svážeme dohromady: nemusí být úplně na těsno k sobě, důležité je, aby se pohybovali výrazně pomaleji než medvěd. Soutěžící začínají na místě S a jejich cílem je dostat se ven z bludiště (východ). Pokud se jich dotkne medvěd, musí se vrátit zpět a zkusit to znovu. Medvěd začíná na pozici M. Medvěd ani soutěžící nesmí samozřejmě chodit přes zdi a medvěd nesmí lovit přes zeď. Medvěd se pohybuje rychleji než soutěžící, nicméně pohybuje se podle pevného algoritmu – vždy se snaží jít přímo směrem ke své kořisti – a to i tehdy, pokud je tím směrem zeď, v tom případě se o zeď samozřejmě zasekne.

PRAVIDLA PRO HRÁČE

Jste v jeskyni, kterou hlídá velmi hloupý medvěd. Vaším úkolem je dostat se z jeskyně ven, aniž by vás medvěd chytil. Medvěd vás nemůže chytit přes zeď. Cílem hry není být rychlejší než medvěd, ale chytřejší!

METODICKÉ POZNÁMKY

Pokud chceme, aby hra byla těžká, neprozrazujeme přímo hráčům medvědův algoritmus pohybu – hráči jej budou muset sami vypožorovat. V lehčí variantě můžeme hráčům přímo říci pravidlo: medvěd se vás snaží dohonit vždy tou nejkratší cestou vzdušnou čarou, pokud je však mezi vámi zeď, zasekne se o ni.

PODOBNÉ HRY

Bludiště monster

